

# Grafika Inżynierska

Semestr I/II  
Wydział Mechaniczny  
Politechnika Gdańska

Wykład 1

Podstawowe pytanie:

Jak przedstawić trójwymiarowy  
obiekt na płaszczyźnie ?

# Rzutowanie

Rodzaje rzutowania:

- rzut środkowy
- rzut równoległy (ukośny, prostokątny)
- rzut aksonometryczny

Rzutowanie prostokątne

# Rzutnie

(1) Rzutnie.SLDASM

# Punkty

(2) Rzuty punkt.SLDASM

(3) Rzuty punkt.SLDASM

# Odcinek

(4) Rzuty odcinka.SLDASM

# Prosta

(5) Rzuty prostej.SLDASM

(6) Rzuty prostej.SLDASM

# Płaszczyzna

(7) Rzutnia płaszczyzna.SLDASM

(8) Rzutnia płaszczyzna.SLDASM

(9) Rzutnia płaszczyzny szczególne położenia.SLDASM



# Rzutnia dodatkowa

(10) Rzutnia dodatkowa punkt.SLDASM

(11) Rzutnia dodatkowa odcinek.SLDASM