

Grafika Inżynierska

Semestr I/II
Wydział Mechaniczny
Politechnika Gdańska

Wykład 5/6

Rysunek techniczny

Wiadomości wstępne

1. Rodzaje rysunków [Wstep1.pdf](#) 1923.0.SLDPRT 005-105.SLDASM
2. Formaty arkuszy rysunkowych [Wstep1.pdf](#)
3. Tabliczki rysunkowe, podziałki rysunkowe
[Wstep2.pdf](#)
4. Rodzaje linii rysunkowych [Wstep3.pdf](#)

Sposoby zapisu postaci geometrycznej przedmiotu

1. Rzuty aksonometryczne
2. Rzuty prostokątne [Wstęp4.pdf](#)

Zasady przedstawiania przedmiotów za pomocą rzutowania prostokątnego

(w rysunku technicznym
maszynowym)

Zasady ogólne

1. Zarysy i krawędzie [Detal4.SLDPRT](#)[Detal5.SLDPRT](#)
2. Łagodne przejścia między powierzchniami [Detal6.SLDPRT](#)
3. Oznaczenie symetrii [Detal7.SLDPRT](#) [1923.0.SLDPRT](#) [1836.0.SLDPRT](#)
4. Nieznaczne zbieżności i pochYLENIA powierzchni [Detal8.SLDPRT](#)
[Detal9.SLDPRT](#)
5. Charakterystyczne położenia części [Detal10.SLDASM](#)

Zasady ogólne (c.d.)

6. Zarysy przedmiotu przedstawionego dla celów orientacyjnych [Detal11.SLDASM](#)
7. Urywanie przedmiotu [Detal12.SLDPRT](#)
8. Przerywanie rzutów
9. Przedstawianie powierzchni płaskich [Detal13.SLDPRT](#)
10. Powtarzające się elementy przedmiotu

Zasady przedstawiania przedmiotów za pomocą rzutowania prostokątnego

1. Rysowany przedmiot należy ustawić, tak aby większość jego charakterystycznych płaszczyzn i osi była prostopadła lub równoległa do rzutni Detal1.SLDPRT
2. Rzut główny (z przodu) powinien być rzutem, na którym znajduje się najwięcej szczegółów 1953.0.SLDPRT
3. Przedmiot należy przedstawić w minimalnej liczbie rzutów koniecznej dla jednoznacznego określenia jego kształtów oraz dla całkowitego zwymiarowania. Rzutami mogą być widoki, przekroje, półwidoki, półprzekroje, itp. 2312.0.SLDPRT
4. Wybór rzutów powinien jednoznacznie określać postać konstrukcyjną. Detal3.SLDPRT

Widoki – zasady oznaczania

Widoków rozmieszczonych zgodnie z europejską metodą rzutowania nie oznacza się.

W przypadku odstępstwa od tej metody należy odpowiednio oznaczyć i opisać kierunek rzutowania.

[Detal14.SLDPRT](#)

Rodzaje widoków:

- zwykłe
- pomocniczy,
- pomocniczy przesunięty,
- pomocniczy przesunięty i obrócony, [Detal15.SLDPRT Wstep5.pdf](#)
- rozwinięty, [Wstep6.pdf](#)
- cząstkowy, [Wstep7.pdf](#)
- cząstkowy w zwiększonej podziałce [Wstep8.pdf](#)

Przekroje

Rodzaje przekrojów:

- proste
- złożone,
- połówkowe,
- półwidok - półprzekrój,
- cząstkowe,
- cząstkowe w zwiększonej podziałce,
- kłady [Wstęp9.pdf](#)